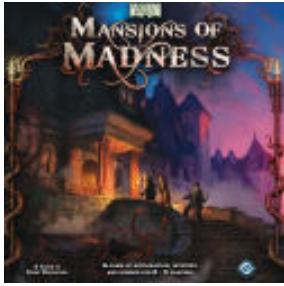


Mansions of Madness

Écrit par Nicolas
Vendredi, 01 Octobre 2010 16:45



Annoncé il y a tout juste quelques jours, Mansions of Madness est le nouveau jeu de **Corey Konieczka** (Battlestar Galactica, Runewars), dans l'univers sombre et inquiétant imaginé par H.P. Lovecraft.

Vous l'aurez compris, il est temps de retourner à Arkham dans la peau d'investigateurs qui vont devoir affronter de nombreux dangers avant de percer les terribles secrets du mythe (en admettant qu'ils ne deviennent pas tous fous avant...).

Mansions of Madness, c'est avant tout un jeu qui raconte une histoire (bon, l'histoire en question risque fort de tourner au macabre et de faire peur, mais il faudra faire avec!). Chaque joueur incarne un investigateur (il peut y en avoir jusqu'à quatre) qui après une longue enquête se retrouve devant un lieu terrible qui sert de repère aux forces du mal (c'est un peu le repaire du gros méchant d'une campagne de Cthulhu).

Un des joueurs incarne le gardien qui gère les monstres et les différents événements qui composent l'histoire. Au début de la partie, après la sélection d'un scénario, le gardien fait son choix parmi plusieurs options qui vont modifier l'histoire (détermination de l'objectif final, des complots, des indices spéciaux, des lieux secrets, ...). Ces choix permettent de donner au jeu un certain degré de rejouabilité.

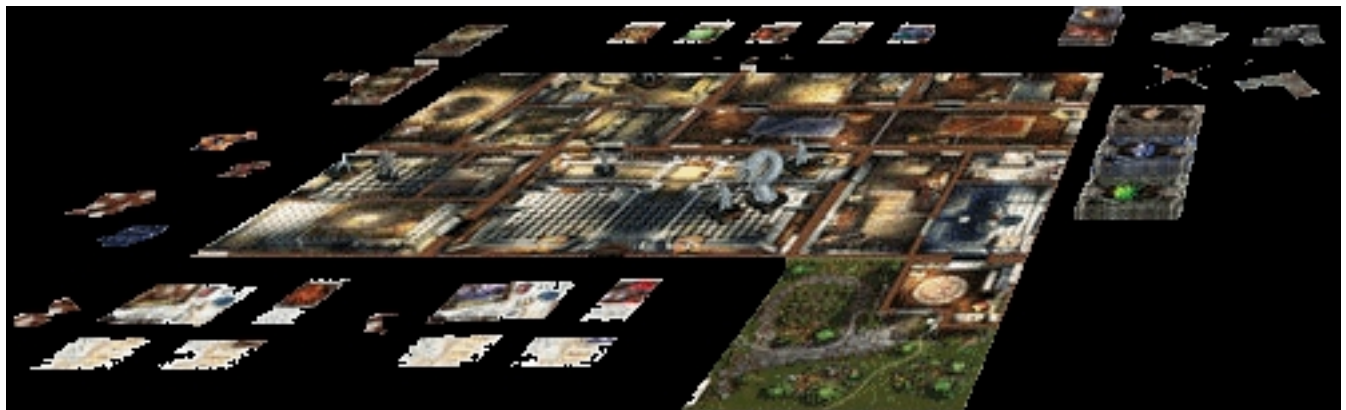
Mansions of Madness

Écrit par Nicolas

Vendredi, 01 Octobre 2010 16:45

Le jeu contient les éléments suivants:

- 8 figures pour les investigateurs et 24 pour les monstres
- Plus de 300 cartes
- Plus de 200 Tokens et Marqueurs
- 15 tuiles détaillées pour créer le plateau de jeu
- Environ 70 tuiles pour les énigmes



[Mansions of Madness](#) est publié par Fantasy Flight Games et devrait être disponibles cet hiver.

Mansions of Madness

Écrit par Nicolas
Vendredi, 01 Octobre 2010 16:45

A suivre...